

Аннотация к Дополнительной общеобразовательной программе

«Информатика с элементами программирования» для 4 классов

Краткое описание программы: С возрастающими потребностями общества и развитием информационных технологий возникает потребность обучения учащихся компьютерной грамотности на более ранних ступенях. ЛогоМиры - это среда программирования и средство для моделирования различных задач и исследований. В любой среде программирования реализуются основные алгоритмические конструкции, развивающие алгоритмический стиль мышления, важность которого отмечена Н.М. Амосовым, Н.Н. Моисеевым, А.Н. Лонда и другими учеными. Ими подчеркивалась необходимость разработки алгоритмов для развития мышления школьников. Они показывали, что с помощью алгоритмов можно не только организовывать мыслительную деятельность, но и описывать процессы.

Данная программа носит пропедевтический характер. Курс построен таким образом, чтобы помочь учащимся заинтересоваться информатикой и программированием.

Дата принятия и утверждения программы	Принята на заседании Педагогического совета (Протокол № 1 от 30.08.2017 г.) Утверждена Директором ГБОУ Школа 1527 (Приказ № 302 от 30.08.2017 г.)
Авторы-составители	Учитель информатики – Алексаненкова М.В.
Направленность программы	Техническая
Уровень программы	Ознакомительный
Категория учащихся	9-11 лет (учащиеся 4-х классов)
Срок реализации (лет, часов)	1 год, 36 часов
Цель реализации программы	<ul style="list-style-type: none">• способствовать развитию алгоритмических способностей учащихся,• научить ребенка восприятию условия задачи на построение алгоритма.• пробудить в детях желание экспериментировать, формулировать и проверять гипотезы и учиться на своих ошибках.• создавать свои проекты по соответствующим темам курса.• общеинтеллектуальные – формировать умение наблюдать• метапредметные -учить принимать и сохранять учебную задачу;• планировать собственную учебную деятельность;• учить осуществлять рефлексия деятельности;• способность осуществлять информационный поиск для выполнения учебных задач.
Методическое обеспечение программы	Специализированное программное обеспечение "Среда программирования ЛогоМиры 3.0» Интернет-ресурсы: 1. Сайт любителей ЛОГО http://prologo.звуконлайн.рф/logo-miri_30/ 2. Институт новых технологий. Дистрибутивы и УМК для всех версий программы «ЛогоМиры» http://www.int-edu.ru/logo/products.html

	<p>Список литературы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Учебник: Н.В. Макарова Информатика и ИКТ начальный уровень, Питер, 2010 г. 2. Занимательная информатика. Паронджанов В.Д. Издательский дом «Росмэн», 2000 (алгоритмы). 3. Е.И. Яковлева, ЛогоМозаика: Сборник проектов. - М.: Институт новых технологий. 4. С.Ф. Сопрунов, А.С. Ушакова, Е.И. Яковлева. ПервоЛого3.0: Справочное пособие. – М.: Институт новых технологий. 5. Калина Е. А., Использование объектно-ориентированной среды ЛогоМиры для развития творческих способностей
Требования к уровню подготовки учащихся	Начальное знакомство с ПК
Методы и формы оценки результатов	Система отслеживания и оценивания результатов обучения детей проходит через педагогическое наблюдение, педагогический анализ результатов творческой деятельности на занятиях. На занятиях в качестве портфолио выступает личная файловая папка, содержащая все работы компьютерного практикума, выполненные учеником в течение учебного года. На занятиях используется такая форма контроля, как оценка и защита разработанных проектов, а также участие в конкурсах проектов