

**Аннотация к рабочей программе по Подвижные игры (ФГОС) 1-4 классов**

Рабочая программа составлена на основе	Приоритетная цель	Главные задачи курса	Рабочая учебная программа включает в себя следующие разделы:	Срок реализации программы													
<p>требований Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, Концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, планируемых результатов начального образования</p>	<p>и авторской программы</p> <p><u>"Планета знаний"</u></p> <p><u>"Начальная школа XXI века"</u></p> <p><u>"Перспектива"</u></p> <p><u>"Школа России"</u></p>	<p>-формирование гармонически развитой, активной личности, сочетающей в себе духовное богатство, моральную чистоту и физическое совершенство.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>создать детям условия для полноценной реализации их двигательных потребностей;</li> <li>формировать у детей представления о ценности здоровья и необходимости бережного отношения к нему, способствовать осознанному выбору здорового стиля жизни;</li> <li>развивать основные физические качества младших школьников (силу, быстроту, ловкость, выносливость, равновесие и координацию движения), что обеспечивает их высокую физическую и умственную работоспособность;</li> <li>развивать коммуникативные навыки; · стабилизировать эмоции, обогатить детей новыми ощущениями, представлениями, понятиями; · развивать самостоятельность и творческую инициативность младших школьников, способствовать успешной социальной адаптации, уметь организовать свой игровой досуг;</li> <li>воспитывать волевые качества, дисциплину, самоорганизацию, коллективизм, честность, скромность;</li> <li>формировать систему нравственных общечеловеческих ценностей;</li> <li>возрождение традиций русской народной культуры через осознание роли народных игр в жизни людей.</li> </ul>	<p>1. Пояснительная записка общую характеристику курса, описание места предмета в учебном плане, описание ценностных ориентиров содержания учебного предмета,</p> <p>2. Планируемые результаты обучения и система оценивания результатов (личностные, метапредметные и предметные достижения учащихся)</p> <p>3. Содержание учебного предмета по годам обучения, материально-техническое обеспечение.</p>	<p><b>4 года.</b></p> <p>На изучение курса «Подвижные игры» в каждом классе начальной школы отводится по 1 ч в неделю. Курс рассчитан на 135 ч: в 1 классе — 33 ч , во 2—4 классах — по 34 ч в каждом классе.</p> <table border="1" data-bbox="1765 676 2074 1117"> <thead> <tr> <th>Класс</th> <th>Количество часов</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 класс</td> <td>33 часа</td> </tr> <tr> <td>2 класс</td> <td>34 часа</td> </tr> <tr> <td>3 класс</td> <td>34 часа</td> </tr> <tr> <td>4 класс</td> <td>34 часа</td> </tr> <tr> <td>Всего за 4 года:</td> <td>135 часов</td> </tr> </tbody> </table>	Класс	Количество часов	1 класс	33 часа	2 класс	34 часа	3 класс	34 часа	4 класс	34 часа	Всего за 4 года:	135 часов
Класс	Количество часов																
1 класс	33 часа																
2 класс	34 часа																
3 класс	34 часа																
4 класс	34 часа																
Всего за 4 года:	135 часов																