

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы
«Школа самоопределения №734 имени А.Н. Тубельского»



тверждаю»

Директор ГБОУ Школа
№734

Москаленков

21.08.2017 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по курсу внеурочной деятельности «Занимательная математика»

Уровень образования (класс): начальное общее образование (1 класс)

Составитель: Денисова В.Н.

Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения программы внеурочной деятельности:

Личностными результатами изучения данного факультативного курса являются:

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремлённости, умения преодолевать трудности ;
- воспитание чувства справедливости, ответственности;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

Метапредметные результаты представлены в содержании программы в разделе «Универсальные учебные действия».

Предметные результаты отражены в содержании программы.

Универсальные учебные действия:

- сравнивать разные приёмы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;
- моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения; использовать его в ходе самостоятельной работы;
- применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- анализировать правила игры, действовать в соответствии с заданными правилами;
- включаться в групповую работу, участвовать в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его;
- выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии;
- аргументировать свою позицию в коммуникации, учитывать разные мнения, использовать критерии для обоснования своего суждения;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки.

Содержание программы внеурочной деятельности

«Занимательная математика»

1-й год обучения

Числа. Арифметические действия.

Названия и последовательность чисел от 1 до 20. Подсчёт числа точек на верхних гранях выпавших кубиков. Числа от 1 до 100. Состав числа.

Сравнение чисел и множеств.

Сложение и вычитание чисел в пределах 100. Числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число, и др. Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта.

Геометрическая мозаика.

Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения, число, стрелки $1 \rightarrow 1 \downarrow$, указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму) — «путешествие точки» (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.

Геометрические фигуры. Закономерности в узорах.

Свойства фигур.

Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части. Определение площади фигур (пересчет клеток).

Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Форма организации обучения — математические игры и занятия на onlin платформе Uchi.ru.

Учебно-тематическое планирование внеурочной деятельности 1-й год обучения

№	Разделы программы	Всего часов
	Числа. Арифметические действия. Величины.	14
1	Названия и последовательность чисел от 1 до 20. «Весёлый счёт» — игра-соревнование.	
2	Подсчёт числа точек на верхних гранях игральных кубиков	
3	Игра с кубиками-пазлами «Чья сумма больше?»	
4	Числа от 1 до 10. Игра - «Математическое домино».	
5	Uchi.ru — самостоятельная работа в индивидуальном темпе	
6	Математические игры по выбору учащихся	
7	Игры с набором «Карточки-считалочки».	

8	Игра «Логическое-математическое».	
9	Работа с палитрой — основой с цветными фишками и комплектом заданий к палитре.	
10	Игра «Крестики-нолики», ее вариации. Игра «Цифры» на компьютере.	
11	Игра «Турбосчет».	
12	Uchi.ru — самостоятельная работа в индивидуальном темпе	
13	Игра - «Сбор яблок»	
14	Математические игры по выбору учащихся	
	Геометрическая мозаика	6
1	Игра «Муха», построение рисунка (на листе в клетку) в соответствии с заданной последовательностью шагов (по алгоритму) - «путешествие точки»	
2	Игра «Геометрия на веревочке»	
3	Игры с клетчатыми фигурами. Игра «Магнетика»	
4	Uchi.ru — самостоятельная работа в индивидуальном темпе	
5	Игра «Логическое-геометрическое»	
6	Математические игры по выбору учащихся	
	Всего часов:	20